

JE HEBT EEN UITBREIDINGSSET GEKOCHT!

Dat betekent dat je minimaal 1 basisspel van Exploding Kittens (Originele Editie, NSFW 18+ Editie, Party Pack, etc.) nodig hebt om met deze kaarten te kunnen spelen. (maar dat wist je al, toch?).

HET SPEL LEREN SPELEN?

JE VINDT HIER DE SPELREGELS VAN HET BASISPEL EN DE UITBREIDINGEN: WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW



WOEF
WOEF
WOEF

BARKING KITTENS

DIT IS DE DERDE UITBREIDING VOOR EXPLODING KITTENS

SPELREGELS

INHOUD: 20 KAARTEN, KATTENKROON

SPELEN MET ANDERE UITBREIDINGEN

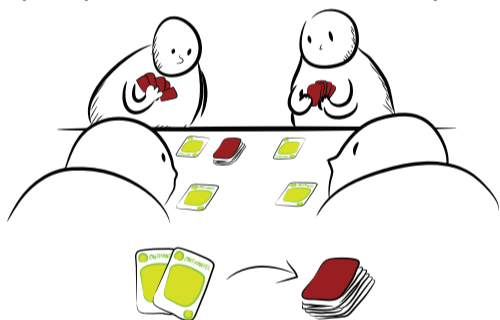
Elke uitbreidingsset voor Exploding Kittens heeft specifieke regels. Als je met meerdere uitbreidingssets speelt, zorg dan dat alle regels worden gevolgd.

VOORBEREIDING

- 1 Verwijder de **Exploding Kittens** (4) en **Ontmantelkaarten** (6) uit de stapel speelkaarten van het basisspel. Verwijder ook de **Kattenkroon kaart** (1) uit de kaarten van de Barking Kittens uitbreiding.



- 2 Geef elke speler 1 Ontmantelkaart en steek de resterende Ontmantelkaarten terug in de stapel speelkaarten van het basisspel.



- 3 Voeg de resterende 19 uitbreidingskaarten toe aan de stapel speelkaarten van het basisspel en schud deze stapel.

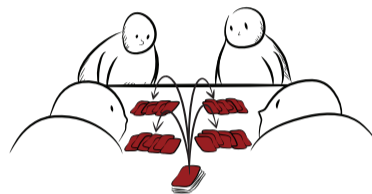


- 4 Neem 6 kaarten van de stapel en leg deze kaarten op tafel. Zet de **Kattenkroon** er overheen. Dit is de **opslag**.

- 5 Plaats de Kattenkroon kaart terug in de stapel en schud deze.



- 6 Geef 7 kaarten gedekt aan elke speler zodat iedere speler in totaal 8 handkaarten heeft. Laat je kaarten niet aan andere spelers zien.



- 7 Plaats voldoende Exploding Kittens terug in de stapel, zodat er 1 minder in het spel is dan het aantal spelers. Verwijder eventuele resterende Exploding Kittens uit het spel.

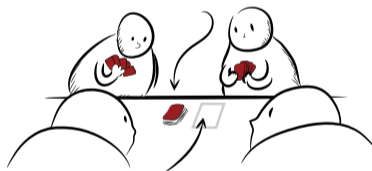
VOORBEELD

Bij een spel voor 4 spelers, gebruik 3 Kittens. Bij een spel voor 3 spelers, gebruik 2 Kittens. Dit zorgt ervoor dat er uiteindelijk 1 speler overblijft, die niet ontploft is.



- 8 Schud de kaarten en vorm hiermee een gedekte stapel in het midden van de tafel.

Dit is de gedekte stapel speelkaarten.



(Zorg dat er ook ruimte over is voor de aflegstapel).

- 9 Kies een startspeler en speel het spel zoals gebruikelijk.

VARIANT VOOR EEN SNEL SPEL

Alvorens de Kittens of de Kattenkroon kaart in de stapel te plaatsen, verwijder je een derde deel van de stapel speelkaarten uit het spel. (Je speelt dan met ongeveer tweederde van de stapel, maar je weet niet welke kaarten verwijderd zijn.) Voeg de Kattenkroon kaart en het juiste aantal Exploding Kittens toe, schud de stapel en start het spel.

VOLG DE INSTRUCTIES OP ELKE KAART OM TE LEREN WELKE EFFECTEN DEZE HEEFT.

STOP MET LEZEN! SPEEL!

ZIJN ER VRAGEN RONDOM SPECIFIEKE KAARTEN, DRAAI DAN DEZE PAGINA OM.



BARKING KITTEN 2 KAARTEN

Leg deze kaart open voor je neer en vraag of iemand de andere Barking Kitten heeft. Is er een andere speler die deze kaart heeft, dan is dat jouw doelwit en dient die speler een Ontmantelkaart te spelen om niet te ontploffen. Aan het einde van de beurt worden beide Barking Kittens afgelegd.

Heeft niemand de andere Barking Kitten, laat deze kaart dan open voor je op tafel liggen. (Je mag deze kaart niet opnieuw spelen en deze maakt geen deel uit van je handkaarten.) Zodra iemand de andere Barking Kitten speelt, dan ben jij het doelwit en dien jij een Ontmantelkaart te spelen om niet te ontploffen.

Als je beide Barking Kittens hebt (zelfs als je er al 1 gespeeld hebt), dan kun je ze samen spelen om een speler naar keuze als doelwit te kiezen.

Je blijft aan de beurt na het spelen van deze kaart.

Zoals bij alle Kittens kunnen Barking Kittens niet onschadelijk gemaakt worden door een Nope kaart.



Het is spannend om de Barking Kittens te spelen. Heb je er zelf één en denk je dat iemand anders er ook een heeft, speel deze dan snel om hen te laten ontploffen. Zit je ermaast, dan word je zelf het doelwit!

VERANDER DE TOEKOMST (3X) NU 2 KAARTEN

Bekijk de bovenste 3 kaarten van de stapel, wijzig deze in de gewenste volgorde en leg daarna de kaarten gedekt terug op de stapel.

Je mag deze kaart op elk moment spelen, zelfs als je niet aan de beurt bent.



"NU" betekent dat je deze kaart ook mag spelen terwijl je niet aan de beurt bent. Gaat iemand een kaart trekken? Verander de Toekomst NU! Heeft iemand net Voorspel de Toekomst gespeeld? Verander de Toekomst NU, voordat men trekt! Echter, je mag deze kaart niet spelen tijdens een actie (bijvoorbeeld TERWIJL iemand de stapel schudt).

VERBERG 2 KAARTEN

Speel deze kaart en beëindig jouw beurt door een kaart te trekken. Na het bekijken van de kaart, steek je deze op een positie naar keuze terug in de stapel.

Dit is erg handig als je ZEKER weet dat de bovenste kaart van de stapel een Exploding Kitten is; anders niet.



Je kunt deze kaart niet spelen als je een Geef Maar Aan Mij-kaart voor je hebt liggen.

BIJ HET SPELEN MET DE IMPLODING KITTENS UITBREIDING

Speel je een VERBERG kaart op een Imploding Kitten, laat de Imploding Kitten in de huidige staat (beeldzijde naar boven of beneden) bij het terugplaatsen in de stapel.



PERSOONLIJKE AANVAL (3X) 4 KAARTEN

Deze aanval richt je op jezelf. Speel drie beurten achter elkaar. Eerst speel je een normale beurt. Als je beurt voorbij is, speel je daarna nog 2 beurten.

Speel je nog een Aanvalkaart (Persoonlijke Aanval, normale Aanval, etc) tijdens één van je beurten, dan moet het slachtoffer van deze aanval het resterende aantal beurten spelen PLUS het aantal beurten van deze laatst gespeelde Aanvalkaart.

DEEL DE TOEKOMST (3X) 2 KAARTEN

Bekijk de bovenste 3 kaarten van de stapel en wijzig deze in de gewenste volgorde. Toon deze kaarten aan de volgende speler, leg ze daarna gedekt terug op de stapel en ga verder met je beurt.

KATTENKROON 1 KAART

Bij het spelen van deze kaart zet je de Kattenkroon op je hoofd en leg je de kaart op de aflegstapel. Vul de kroon met kaarten uit de opslag, zonder deze te bekijken.

De kroon beschermt jou tegen alle vormen van stelen. Iemand die een kaart van jou steelt, neemt deze blind uit de Kattenkroon in plaats van uit jouw hand (totdat er geen kaarten meer in de kroon liggen). Dit geldt bij een Kateautje, 2 dezelfde (paar), 3 dezelfde en elke andere vorm van stelen.

Je mag nooit kaarten uit de Kattenkroon verplaatsen naar je hand. De kroon beschermt je alleen tegen dieven die kaarten van jou willen stelen. Draag de Kattenkroon tijdens de rest van het spel.



GEEF MAAR AAN MIJ 4 KAARTEN

Leg deze kaart open bij een andere speler. De eerstvolgende keer dat deze speler een kaart moet trekken, moet men de kaart bekijken en aan jou geven, waarna de Geef Maar Aan Mij-kaart op de aflegstapel gelegd wordt. Krijg je een Exploding Kitten, dan moet je deze ontmantelen of je ontploft. Het spel gaat verder alsof de speler een kaart getrokken heeft en zijn beurt voorbij is. Je mag deze kaart niet bij een speler leggen die zo'n kaart al voor zich heeft liggen.

Handig als je zeker weet dat een speler een kaart zal gaan trekken die jij wil!



SUPER SLA OVER 1 KAART

Beëindig jouw beurt zonder een kaart te trekken. Bij meerdere beurten, beëindig deze allemaal.

Erg handig als je aangevallen wordt!



KAT IN DE POT 2 KAARTEN

Beginnend bij jou en volgens de huidige speelrichting legt iedere speler die kaarten heeft, 1 kaart naar keuze gedekt bovenop de stapel speelkaarten.

STOP! LEES DEZE SECTIE ALLEEN ALS JE MET DE STREAKING KITTENS UITBREIDING SPEELT!

VLOEK VAN HET KATTENGAT

SPIJT
We zouden willen dat we deze kaart nooit uitgebracht hadden, maar helaas. Dit zijn de extra domme regels.



BLIND Barking Kitten

Speel je een Barking Kitten terwijl je blind speelt, dan wordt deze kaart op de normale wijze gespeeld. Als een Barking Kitten gespeeld wordt terwijl een blinde speler de andere Barking Kitten heeft, dan moet die speler blind kaarten blijven spelen totdat men een Ontmantelkaart speelt. Alle andere kaarten die gespeeld worden, gaan zonder enig effect verloren. Na het succesvol ontmantelen kan de blinde speler weer normaal spelen.

Heb je een Barking Kitten voor je liggen en je wordt blind (of je speelt een Barking Kitten terwijl je blind bent), dan moet je de Barking Kitten zichtbaar laten voor alle spelers.

Let op: na het afhandelen van de Barking Kittens bekijken beide spelers hun kaarten. Mocht je een Exploding Kitten in de hand hebben, maar geen Streaking Kitten meer, dan moet je deze ontmantelen.

BLIND Kattenkroon

De vloek heeft alleen betrekking op kaarten uit de opslag zodra deze in de hand van de blinde speler komen, die ze blind maakt.

BLIND Geef Maar Aan Mij

Wordt deze kaart op jou gespeeld terwijl je blind bent, dan mag je de kaart die je trekt gewoon bekijken voordat je deze afgeeft. Je bent dan ook niet meer blind omdat je een kaart getrokken hebt (zelfs als de kaart die je afgaf een Exploding Kitten was).

Ben je blind en ontvang je een kaart dankzij een Geef Maar Aan Mij-kaart, dan volg je de regels van het spelen van een Kateautje terwijl je blind bent.

BLIND Kat in de Pot

Wordt Kat in de Pot gespeeld terwijl je blind bent, kies dan een kaart om op de stapel te leggen zonder jouw kaarten te bekijken. Nadat je jouw keuze hebt gemaakt mag je de kaart wel bekijken (zodat als je een Streaking Kitten gekozen hebt terwijl je een Exploding Kitten in je hand hebt, je deze nog kunt ontmantelen).