

Fun Facts

Fun Facts is een coöperatief partyspel dat onthult hoe goed je de andere spelers kent.

Beantwoord elke beurt in het geheim een persoonlijke vraag met een cijfer. De spelers proberen hun antwoorden in oplopende volgorde te leggen, door in te schatten wat hun medespelers hebben geantwoord. Daarna wordt alles onthuld en scoren jullie punten.

Noteer na 8 vragen jullie eindscore op de scorelijst en probeer tijdens het volgende spel de topscore te verbeteren!

Voorbereiding

- Schud de **kaarten** ① en leg er **8** in een gedekte stapel op de tafel. Leg de resterende kaarten weer in de doos. Je hebt ze voor dit spelletje niet nodig.
- Geef elke speler een **pijl** ② en een **stift** ③ van de overeenkomstige kleur. Schrijf je naam op jouw pijl, die naar boven moet wijzen. De andere (blanco) zijde is de antwoordzijde.
- Kies een speler die de **ster** ④ voor zich neerlegt; dit is de startspeler.



Spelverloop

Het spel verloopt over **8 rondes**, die elk uit **drie fases** bestaan:

1. Antwoorden


2. Plaatsen

3. Onthullen



Antwoorden

De startspeler trekt een kaart en leest deze hardop voor.

Daarna noteren alle spelers **gelijktijdig en in het geheim** hun eigen antwoord op de antwoordzijde van hun pijl. Je moet **altijd een cijfer** noteren, en soms hoort er ook een eenheid bij (seconden, meters, jaren, enz.). Sommige kaarten moeten beantwoord worden met een cijfer tussen 0 (het minst) en 100 (het meest), zoals aangegeven in de rechter onderhoek .

Tijdens deze fase mag je **geen** informatie over je antwoord delen met de andere spelers.

Belangrijk: als de kaart niet van toepassing is op jullie groep, mag je hem afleggen en een nieuwe kaart uit de doos trekken.



Plaatsen

De startspeler plaatst zijn of haar pijl in het midden van de tafel, met de **antwoordzijde naar beneden**.

Daarna plaatsen de andere spelers met de klok mee hun pijl boven, onder, of tussen de pijlen van de andere spelers, nog steeds met de **antwoordzijde naar beneden**.

Om te beslissen waar je jouw pijl in de rij wil plaatsen, moet je **de andere antwoorden inschatten**.

Je mag je pijl als volgt plaatsen:

- **Bovenaan** als je denkt dat jouw antwoord **het hoogst is**.
- **Onderaan** als je denkt dat jouw antwoord **het laagst is**.
- **Tussen twee pijlen** als je denkt dat je antwoord **tussen twee spelers valt**.

Tijdens deze fase mag je **geen** informatie over je antwoord delen met de andere spelers.

Zodra alle spelers hun pijlen hebben geplaatst, **mag de startspeler** indien gewenst zijn of **haar eigen pijl nog verplaatsen**.

Ga daarna verder met de fase 'Onthullen'.

3

Onthullen

Onthul de antwoorden van alle spelers door de pijlen één voor één om te draaien, te beginnen met **de laagste**.

Verwijder alle pijlen die **foutief geplaatst** werden, zodat er een oplopende rij ontstaat van **het laagste naar het hoogste cijfer** (bij een identiek antwoord blijven de pijlen liggen, zie voorbeeld hieronder). Als er meerdere mogelijkheden zijn, kiezen jullie samen welke pijlen verwijderd worden.

Jullie ontvangen **1 punt per pijl die correct werd geplaatst**. De startspeler noteert de score op de ster. Voeg tijdens latere beurten jullie score toe aan die van de vorige beurt.

Tot slot geeft de startspeler de ster door naar links. De speler die de ster ontvangt, is tijdens de volgende ronde de nieuwe startspeler.

***Voorbeeld:** onthul 5 pijlen in een spel met 5 spelers. De pijl met 30 of die met 50 is foutief geplaatst, dus moet je er eentje uit de rij verwijderen. Zo ontstaat er een oplopende rij van 4 pijlen, van 20 tot 60. Deze beurt scoren jullie 4 punten.*



Einde van het Spel



Na 8 kaarten is het spel afgelopen.

Noteer jullie eindscore op de **scorelijst** en vergelijk deze met de onderstaande tabel om te ontdekken hoe goed jullie je teamgenoten kennen!

Scoretabel

4	5	6	7	8	
8-12	8-13	8-15	8-17	8-19	Je moet ergens beginnen. Probeer het opnieuw!
13-19	14-23	16-27	18-31	20-35	Hoogstens gemiddeld, dat kan beter.
20-26	24-33	28-39	32-45	36-51	Niet slecht, het begint ergens op te lijken.
27-31	34-39	40-47	46-55	52-63	Uitstekend! Jullie kennen elkaar goed!
32	40	48	56	64	Perfect! Jullie hebben geen geheimen voor elkaar!

Probeer tijdens het volgende spel jullie score te verbeteren!

Inhoud

195 kaarten • 8 pijlen • 8 uitwissbare stiften • 1 ster
• 1 scorelijst • 1 handleiding

CREDITS

Spelontwerp: Kasper Lapp

Uitgave en ontwikkeling: Repos Production

Bekijk alle credits op: www.rprod.com/en/fun-facts/credits

© REPOS PRODUCTION 2022. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussel – België

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Het spelmateriaal bevat bepaalde handelsnamen en -merken, al dan niet geregistreerd, die toebehoren aan hun respectieve eigenaars. Dit spel en het gebruik van het materiaal wordt niet gesponsord, gesteund, opgedragen of goedgekeurd door de houders van deze merken, inclusief alle voorbehouden rechten.

Dit materiaal mag alleen gebruikt worden voor privé doeleinden.

