

Ligretto®

SPELREGELS

Inhoud

160 kaarten (4 sets van 40 kaarten; 1 set per speler)



Vorkant



Achterkant

(dit zijn voorbeelden; elke versie van Ligretto heeft 4 andere achterkanten)



De spelregels

Kort speloverzicht

Iedere speler probeert zo snel mogelijk alle kaarten van zijn eigen Ligretto-stapel weg te spelen, maar tegelijkertijd ook **zoveel mogelijk punten** te scoren.

In Ligretto spelen alle spelers tegelijk, dus het is belangrijk om snel te zijn!

Vorbereiding

Sorteer eerst de kaarten op het met verschillende kleuren geschreven "Ligretto" (op de achterkant).



Iedere speler krijgt zijn eigen set kaarten met de 40 kaarten van 1 achterkantkleur, die hij goed schudt. Iedere speler trekt nu de **bovenste 3 kaarten** van zijn stapel en legt die **open** (met de getalencant naar boven) naast elkaar **voor zich neer**. Deze kaarten noemen we vanaf nu **rij 1**. Hij trekt nu nog **10 kaarten** en legt deze als **open stapel** naast zijn rij. Deze stapel noemen we **Ligretto-stapel 2**. Iedere speler houdt de resterende kaarten als gedekte stapel in zijn **hand 3**. In de loop van het spel moet iedere speler kaarten uit zijn hand afleggen. Deze legt hij dan open op zijn eigen **aflegstapel 4**.

Spelverloop

Alle spelers proberen **tegelijktijd** zoveel mogelijk van hun kaarten af te leggen. Wie een 1 heeft, legt die in het midden. Wie een 2 in **dezelfde kleur** heeft, legt die zo snel mogelijk op de 1. Daarna volgen 3, 4, enzovoort. Leg elke volgende 1 naast de stapels in het midden. Er kunnen zo **meerdere stapels van dezelfde kleur** ontstaan.

1 Rij

LET OP: leg bij 2 spelers 5 kaarten en bij 3 spelers 4 kaarten als rij open naast elkaar.



3 Hand

4 Aflegstapel



2 Ligretto-stapel

(10 kaarten aan het begin van het spel)



Midden van de tafel

Kaarten afleggen

Een speler mag op elk moment kaarten afleggen! Of...

- een kaart uit zijn rij **1**, of...



- de bovenste kaart van zijn Ligretto-stapel **2**, of...



- de bovenste kaart van zijn aflegstapel **4**.



Legt een speler een kaart uit zijn rij af, dan mag hij de vrijgekomen plek **direct** met de **bovenste kaart van zijn Ligretto-stapel** opvullen.

Kaarten in de hand

Een speler kan de gedekte kaarten in zijn hand **3** ook **op elk moment** inzetten. Hij draait dan altijd **de bovenste 3 handkaarten in één keer als stapeltje om** en legt ze zo **op elkaar open** op zijn aflegstapel. Past de bovenste kaart van de aflegstapel op een stapel in het midden of is het een 1 (waardoor een nieuwe stapel in het midden kan worden gestart), dan mag de speler deze zo snel mogelijk in het midden leggen. Wordt door het afleggen van een kaart van de aflegstapel een andere kaart zichtbaar die passend kan worden afgelegd, dan mag de speler dat ook direct doen. Dat geldt ook voor de volgende kaart, enzovoort. Is er geen passende kaart zichtbaar, dan draait de speler weer de bovenste 3 handkaarten als stapeltje om. Is de stapel handkaarten leeg, dan neemt de speler de aflegstapel. Hij schudt deze kort en gebruikt die als nieuwe gedekte stapel handkaarten (en draait weer 3 handkaarten als stapeltje om).



NIET VERGETEN: in Ligretto speelt iedereen tegelijkertijd en door elkaar heen!

Einde van het spel

De speler die als eerste **de laatste kaart van zijn Ligretto-stapel** heeft afgelegd (het is niet van belang of dat naar het midden van de tafel of naar de rij is), roept **"Ligretto, stop!"** en het spel is direct voorbij.

Puntentelling

Sorteer alle kaarten in het midden van de tafel op de kleuren van de achterkant (de spelerskleuren).

- Voor elke kaart die hij **in het midden** heeft gelegd, krijgt de speler **1 punt**.
- Voor elke kaart die zich nog in zijn **Ligretto-stapel** bevindt, krijgt hij **2 minpunten**.
- Kaarten in de rij en handkaarten worden niet geteld.

De speler met de meeste punten wint het spel! Bij een gelijke stand delen de betreffende spelers de overwinning.

Willen de spelers meerdere ronden spelen, dan noteren ze hun punten na elke ronde op een vel papier. De speler die na een vooraf bepaald aantal ronden de meeste punten heeft, wint het spel.

LET OP: het kan in zeldzame gevallen voorkomen dat geen van de spelers nog kaarten kan afleggen, omdat de passende kaarten zich in de Ligretto-stapels “verstopten”. In zo’n geval eindigt het spel voortijdig en worden de tot dan toe behaalde punten geteld.

Varianten

Voor echte Ligretto-experts!

In deze variant kunnen de rijen als een soort “tussenopslag” worden gebruikt. Een speler mag kaarten uit zijn hand of van zijn Ligretto-stapel in zijn rij afleggen, waarbij hij aan 2 voorwaarden moet voldoen:

1. De kaarten moeten in **aflopende volgorde** worden gelegd.
2. Direct opeenvolgende kaarten moeten **verschillende kleuren** hebben.

Klinkt dat goed? Dat is het ook! Vooral om hoge kaarten van de Ligretto-stapel snel kwijt te raken. Maar pas op: als er teveel kaarten in de rij worden gelegd, zullen er maar moeilijk vrijgekomen plekken ontstaan om met kaarten van de Ligretto-stapel te kunnen opvullen!

Meer spelers, meer hectiek, meer plezier!

Willen de spelers Ligretto met zijn vijven, zessen of zelfs twaalfen spelen? Geen probleem! Koop er dan eenvoudigweg de Ligretto-dozen in de andere kleur(en) bij. Ligretto is verkrijgbaar in rood, blauw en groen. Elke doos is geschikt voor 4 spelers (3 dozen = 12 spelers)!



© Schmidt Spiele
Uitgever en distributeur:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl

Klantenservice: 0900 - 999 0000
999games.nl/klantenservice

Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.
Alle rechten voorbehouden
Made in China

